**ПРОЕКТ   
ПОЛОЖЕНИЯ**

о проведении муниципальной военно-спортивной игры «Зарничка»,

посвященной 80-ой годовщине Победы в Великой Отечественной

войне 1941 - 1945 годов среди дошкольных образовательных учреждений

Рыбинского муниципального района

**1. Общие положения**

1.1. Настоящее положение определяет цели, задачи, порядок организации и условия проведения муниципальной военно-спортивной игры «Зарничка» посвященной 80-ой годовщине Победы в Великой Отечественной войне 1941 - 1945 годов среди дошкольных образовательных учреждений Рыбинского муниципального района (далее – Игра).

1.2. Игра проводится с целью содействия физическому и нравственно-патриотическому воспитанию детей дошкольного возраста.

Задачи:

- укреплять здоровье детей;

- формировать потребности в здоровом образе жизни;

- расширять кругозор в процессе игры;

- развивать у детей чувство ответственности, коллективизма, взаимовыручки, выносливость, смелость, ловкость, координацию;

- воспитывать патриотизм, гражданскую ответственность.

- создать условия для тесного взаимодействия между всеми участниками

образовательного процесса (в системах «родители - дети - педагоги»).

1.3. Организатором Игры является управление образования администрации Рыбинского муниципального района.

1.4. Проведение Игры осуществляет муниципальное дошкольное образовательное учреждение детский сад общеразвивающего вида с приоритетным осуществлением художественно-эстетического развития воспитанников п. Каменники.

**2. Руководство Конкурсом**

2.1. Общее руководство Конкурсом осуществляет организационный комитет (далее - Оргкомитет), который образуется на основании приказа управления образования администрации Рыбинского муниципального района.

2.2. Оргкомитет утверждает состав жюри, порядок его работы.

2.3. Жюри:

- оценивает выполнение заданий командами участников Игры;

- определяет победителей и призеров.

**3. Участники Игры**

3.1. Участниками Игры являются команды образовательных учреждений Рыбинского муниципального района, подавшие заявку на участие.

3.2. Состав команды шесть человек: четверо взрослых (родители: две мамы, два папы, педагоги) и два ребенка (мальчик и девочка) в возрасте 5-7 лет.

**4. Сроки, порядок и условия проведения**

4.1. Игра проводится 24.05.2025 г. в муниципальном дошкольном образовательном учреждении детского сада общеразвивающего вида с приоритетным осуществлением художественно-эстетического развития воспитанников п. Каменники.

4.2. Прием заявок осуществляется в электроном виде до 16.05.2025 на адрес МДОУ детского сада п.Каменники, [detsadkamen@mail.ru](mailto:detsadkamen@mail.ru) (Приложение 1).

4.3. Каждое дошкольное образовательное учреждение на Игру может выставить одну команду.

4.4. Регистрация участников с 9.20 до 9.50, начало Игры в 10.00.

4.5. Программа праздника представлена в приложении 2 к данному Положению.

4.6. Справки по телефону: 29-50-21, 29-50-20.

Кудрявцева Галина Николаевна, заведующий муниципальным образовательным учреждением детским садом п. Каменники.

Чигринова Яна Юрьевна, инструктор по физической культуре муниципального образовательного учреждения детского сада п. Каменники.

4.7. Закрытие Игры (подведение итогов, награждение команд).

**5. Подведение итогов и награждение**

5.1. Общекомандный результат определяется по сумме мест, которые определяются в зависимости от набранных плюсовых баллов на каждом этапе отдельно. При равенстве очков предпочтение отдается команде, имеющей лучший результат по времени прохождения этапов.

5.2. Команды, выступающие в неполном составе при подведении итогов, занимают места ниже команд, выступающих в полном составе.

5.3. Команда — победитель (1-е место) и команды — призеры (2-е и 3-е место) награждаются дипломами первой, второй и третьей степени управления образования администрации Рыбинского муниципального района.

**Приложение 1**

**ЗАЯВКА**

на муниципальную военно-спортивную игру «Зарничка»,

посвященную 80-ой годовщине Победы в Великой Отечественной

войне 1941 - 1945 годов среди дошкольных образовательных учреждений

Рыбинского муниципального района

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **П№** | **Образовательная**  **организация** | **Ф.И.О. участников** | **Ф.И.О. куратора** |
| 1 |  |  |  |
| 2 |  |  |  |
| 3 |  |  |  |
| 4 |  |  |  |
| 5 |  |  |  |
| 6 |  |  |  |

**Приложение 2**

Каждая команда, методом жеребьевки, получает план прохождения боевого маршрута, согласно которому выполняет задания, двигаясь от станции к станции.

**Боевой маршрут:**

2.1. **Станция «Строевая подготовка»** - показательное выступление отрядов, состоящее из комплекса обязательных элементов: Равняйсь, Смирно, по порядку номеров расчитайсь, последний из шеренги делает шаг вперед (с левой ноги) и произносит: «расчет окончен», встать в строй («Есть!», с левой ноги встать в шеренгу), направо (2 раза), кругом (через левое плечо), налево (2 раза), кругом (через левое плечо), на первый-второй расчитайсь, в 2 шеренги стройсь (перестраиваются вторые номера) - в одну шеренгу стройсь (2 раза), направо, в две колонны стройсь (перестраиваютмя вторые номера) – в одну колонну стройсь (2 раза), с левой ноги на месте шагом марш, на месте стой раз-два, налево, вольно. Все элементы выполняются в прописанном порядке. Для всех отрядов команды отдаёт один и тот же человек – ответственный за данный этап!

2.2. **Станция «Марш - бросок»** - прохождение полосы препятствий на время: лабиринт, шагоход, туннель, качающийся мост, бросок в цель (за каждое попадание минус 2 секунды). Учитывается время прохождения станций.

2.3. **Станция «Сбей вражеский танк» -** метание в цель. Дети с расстояния 3-х метров, взрослые с расстояния 6 метров. Каждому участнику даётся по 2 попытки, учитывается общее количество попаданий.

2.4. **Станция «Ориентирование» -** команда выбирает одну из предложенных карт, на которой нарисована цветовая схема (12 разноцветных шаров). На расстоянии 10 метров расположено 12 ячеек. Задача участников перенести по одному шарику и заполнить ячейки в точности со схемой. Учитывается общее время прохождения. За каждую ошибку начисляется по 2 штрафные секунды.

2.5. **Станция «Раненый боец»** - оказание первой медицинской помощи: два ребенка делают перевязку двум взрослым, остальные взрослые переносят «раненых». 1 - перевязка головы, 2 – наложение шины на ногу. Учитывается время и надёжность повязок. Если при транспортировке повязка слетает, прибавляется штрафных 10 секунд.

2.6. **Станция «Саперы. Разминируй поле» -** поиск «мин» на определенном участке на время, от команды выбирается 3 минера, каждый ищет 1 «мину». Учитывается время прохождения.

2.7. **Станция «Связисты» -** прокладывание кабеля и проверка связи со штабом. От команды выбираются 2 связиста,1-й связист разматывает кабель (тонкая веревка, одним концом намотанная на круглую палочку, другим концом привязанная к колышку) продвигаясь к телефону, расположенному на расстоянии 5 метров. Как только линия связи проложена, 1-й связист подаёт сигнал флажком, бежит 2-й связист, начинает сматывать кабель, по завершению подаёт сигнал флажком. Учитывается общее время выполнения задания.

2.8. **Станция «Сборка автомата»** - команда собирает пазы (изображение автомата). В порядке очереди участники бегут к столу, на котором расположены пазлы, каждому участнику дается 10 секунд, чтобы положить пазл на место. По истечении времени (сигнал свистка), он возвращается, бежит следующий. И так до тех пор, пока пазл не будет собран. Учитывается время.

2.9. **Станция «Лётчики»** - каждый участник складывает самолёт из бумаги (3минуты). Далее, по очереди запускают свои самолёты, стараясь попасть в обозначенный круг (аэродром). Каждое удачное приземление 2 балла.

2.10. **Станция «Флажковая азбука».** Каждый участник получает карточку с символом азбуки и сопоставляет ее с обозначаемой этим символом буквой. Как только все участники определились, нужно составить из полученных букв слово. Учитывается время и правильность. Каждая правильная буква – 2 балла.

Организаторы оставляют за собой право изменять содержание (не более двух) и количество этапов в зависимости от количества поданных заявок.